RALLYE im Garten der zwei Ufer

AB 12 JAHREN

Start: Parkplatz am französischen Ufer

1. Auf deinem Weg durch den Garten der zwei Ufer siehst du diese beiden Skulpturen. **Wo befinden sie sich?**

2. **Was bedeuten sie?**

3. Gehe jetzt nach Süden zum temporären Garten „Das Blumenspiel". **Liste die Farben der Skulptur auf.**

4. **Welche Anlage befand sich vor dem Zweiten Weltkrieg an diesem Ort?** (Einen Hinweis darauf findest du im Namen der Allee, die am Rhein entlangführt.)

5. Gehe in Richtung der Passerelle. **Welcher Architekt hat sie entworfen?**

Strasbourg.eu eurométropole

Kehl AM RHEIN

6 Am Fuß des Fußgängeraufgangs zur Passerelle: **Welche Nummer (RK, Rheinkilometer ab Konstanz) siehst du am Ufer?**

7 Überquere die Passerelle und gehe in Richtung Süden. **Welches Tier im biblischen Garten symbolisiert den Tod Christi?**

8 **Wozu dient der hohe Baumstumpf am Ufer des Rheins?**

9 Bewege dich in Richtung des UFOs. **Wozu wird es jetzt genutzt?**

10 Gehe jetzt wieder nach Norden und biege zum Wasserband ab. **Wie viele Wasserräder gibt es?**

11 Gehe weiter zum Weißtannenturm. Steige hoch, achte dabei auf die Namenstafeln und zähle die Stufen bis du die von Garten//Jardin erreichst. **Wie viele Stufen hast du gezählt?**

12 **Welche Gebäude befinden sich direkt südlich des Turms?**

GESCHAFFT!

Strasbourg.eu
eurométropole

Kehl
AM RHEIN